

Symboles

: (deux points), 144
 == (double signe égal), 113
 = (signe égal), 113
 _mc., dans le panneau Actions, 60
 _parent, 167
 _root, 127, 167
 2Advanced Studios, site web, 82

A

Abaisé, état (boutons), 122
 Accessibility, classe, 215
 accrochage, guides, 23, 33
 actions, calque
 attacher le code ActionScript aux boutons, 126
 conseils, 44
 étiquettes, 125
 supprimer, 119
 verrouiller, 44, 45, 86
 Actions, panneau, 45
 ouvrir, 62
 ActionScript
 API de dessin, 86
 commentaires, 120
 contrôler le personnage de dessin animé, 62–64
 contrôler un clip, 62, 64
 diffusion vidéo (voir diffuser de la vidéo avec ActionScript)
 effets, 109–115
 animation conditionnelle, 111–115
 effets et interpolation, 109–111
 modulariser le contenu d'une séquence, 154–161
 MovieClipLoader, classe (voir MovieClipLoader, classe)
 NetConnection, classe, 145
 NetStream, classe, 145
 onPress(), gestionnaire d'événement, 64
 onRelease(), gestionnaire d'événement, 64
 opérations, 112
 paramètres, 119
 placer sur le calque supérieur, 44
 précharger les séquences, 156
 programmation avancée, 215
 programmer un preloader, 158–161
 types de données (voir types de données)
 variables, 144
 ActionScript, commandes, 44

getURL(), 119
 LineStyle(), 86
 lineTo(), 86
 loadMovie(), 154–161
 loadMovieNum(), 156
 niveaux, 157
 loadVariablesNum(), 190
 moveTo(), 86
 nextScene(), 203
 play(), 64
 prevScene(), 203
 stop(), 45
 séquences QuickTime, 47
 trace() (voir trace(), commande)
 ActionScript, onglet, 223
 ActionScript 2.0, 158
 ActionScript Viewer, 31
 actions (voir ActionScript, commandes)
 Activer les boutons simples, commande, 226
 addListener(), 159, 160
 Adobe Premiere, 45
 Afficher les fichiers et dossiers cachés, commande, 94
 Ajouter le repère de forme, commande, 88
 Ajouter un calque de masque, commande, 143
 alignement
 précis, 32
 Aligner, panneau, 26
 Aligner les bord supérieurs, bouton, 26
 Aligner par accrochage, commande, 23
 American Splendor, site web, 84
 ancrés, 125
 animations
 ajouter plusieurs images, 38
 allonger, 38
 changer la couleur des cadres, 36
 changer la taille des cadres, 37–39
 conditionnelles, 111–115
 décaler dans le temps, 42
 faire défiler le texte, 41
 fluidité, 38
 image par image, 83
 inverser, 114
 préparation, 30–36
 préparer le texte, 39–43
 synchronisation, 42
 tester, 39
 Annuler, commande, 5
 Annuler l'interpolation, commande, 87, 111
 Aperçu avant exportation, boîte de dialogue (Fireworks), 165

Aperçu avant exportation, commande, 164
 applications web, développement, 216
 arrière-plan, changer la couleur, 31
 arrière-plan, image, 63
 arrière-plan/premier plan
 gérer les objets, 33–35
 .as, fichiers, 64
 Aspect des courbes, option (Tracer le bitmap), 90
 ASP (Active Server Pages), 174
 assistant d'importation vidéo, 72, 73
 paramètres avancés, 73
 astuces de travail, 222–227
 Atteindre et arrêter la lecture à partir de l'image/étiquette, 126, 127
 Atteindre la page Web, commande, 119
 Audacity, 148
 audio, piste, 73
 Audition, 148
 autorun, fichiers, 210
 Autres panneaux, commande, 224

B

balle bondissante, accélération et inertie, 115
 banques d'images, 218
 Bibliothèque
 importer des ressources, 14
 modifier les noms des symboles, 22
 organiser, 150
 ouvrir, 21
 Bibliothèque, panneau
 barre de titre, 71
 ouvrir, 14
 Bloc-note, lancer, 175
 boutons
 à la main ou avec des comportements, 127
 coder, 126
 états, 121–122
 naviguer dans les séquences, 122–127
 scripts, 201
 simples, 226
 boutons comme symboles, 118–129
 boutons simples, 118
 comportements, 119–121
 Boy Meets Pixel, 30
 Button, composant, 75

C

cadence, modifier, 38

- cadres
 - animer, 36–39
 - créer des calques, 33–35
 - modifier la couleur, 35–36
 - calques
 - actions (voir actions, calque)
 - ajouter un nouveau dossier, 39
 - convertir en calque de masque, 143
 - guide (voir guide, calques)
 - masque (voir masque, calques)
 - placer ActionScript sur le calque supérieur, 44
 - scénario, 34
 - scripts (voir actions, calque)
 - transition, 149
 - camelCase, 55
 - caractère de soulignement (_) dans les noms, 55
 - cascade, effet de texte, 100–104
 - Cascading Style Sheets (voir CSS)
 - CD-ROM, 198
 - développement, 203–212
 - exécuter du contenu Flash, 208–212
 - permettre de créer des sessions dans une application, 204–212
 - CD hybrides, 210
 - CFML (ColdFusion Markup Language), 174
 - Chambers, Mike, 217
 - changement, gestionnaire, 190
 - classe, méthodes, 162
 - clavier, événements, 207
 - clavier, raccourcis
 - Actions, panneau, 62
 - ajouter plusieurs images à l'animation, 38
 - Annuler, 13
 - Bibliothèque, panneau, 14
 - Coller en place, commande, 55
 - convertir des images en images-clés, 41
 - Convertir en images-clés vides, commande, 104
 - Convertir en symbole, commande, 14
 - Couper, commande, 55
 - créer des occurrences de symboles, 23
 - Enregistrer, commande, 6
 - grouper des objets, 13
 - Importer dans la bibliothèque, commande, 147
 - Importer dans la scène, commande, 68
 - masquer/afficher les panneaux, 224
 - ouvrir la bibliothèque, 21
 - personnaliser, 224
 - Séparer, commande, 131
 - Supprimer les images, commande, 129
 - Tester l'animation, commande, 57
 - clips
 - contrôler avec ActionScript, 62, 64
 - créer des animations indépendantes, 56–58
 - généralités, 56
 - imbriquer, 63
 - occurrences, 158
 - Cliquable, état (boutons), 122
 - code
 - améliorer l'efficacité, 181–182
 - conseils, 60
 - référencer des objets, 182
 - codec, 47, 72, 73, 75, 77, 78
 - Coller en place, commande, 55, 129
 - commandes
 - ActionScript (voir ActionScript, commandes)
 - ajouter à l'interface de Flash, 20
 - créer, 20–21
 - Créer un cadre (voir Créer un cadre, commande)
 - exécuter, 21
 - Commandes, menu, 20
 - Comment..., commande, 170
 - commentaires en ActionScript, 120
 - Community MX (CMX), 217
 - Components, dossier, 168, 187, 204
 - Comportements, panneau, 119
 - composants
 - créer vous-même, 165–171
 - extension du nom, 168
 - Macromedia, 164
 - prédéfinis, 74
 - regrouper des ressources et du code ActionScript, 165
 - supprimer les ressources inutilisées, 166
 - utiliser, 185–193
 - Composants, panneau, 77, 161
 - compression/décompression, 47
 - Comstock, 218
 - concaténer du texte, 159
 - conception graphique avancée, 215
 - Conclave Obscurum, site web, 97
 - conditionnelle, animation, 111–115
 - confidentialité, 208
 - Congrès, Bibliothèque, 218
 - conteneur, clip, 64, 155–156, 191
 - Contours, commande, 88, 222
 - Contours, mode, 222
 - Convertir en images-clés, commande, 83
 - Convertir en images-clés vides, commande, 104
 - Convertir en symbole, boîte de dialogue, 14, 20, 40, 55, 56, 118
 - couleurs
 - colorier les formes, 6–14
 - régler dans le panneau Propriétés, 35
 - transitions, 36–39
 - Couleur du trait, échantillon, 10
 - Couper, commande, 13
 - Crayon, outil, 10, 52, 66
 - configurer, 52
 - option Lisser, 56
 - Créer une interpolation de mouvement, commande, 92
 - Créer un cadre, commande, 21, 105
 - CSS
 - dans un modèle, 174–195
 - formater du texte, 177–181
 - Curtis, Hillman, 218
 - CyberScholar, site web, 129
- ## D
- David, Matthew, 217
 - défilement de la tête de lecture, 96
 - dégradés, 6–9
 - effets de relief, 7
 - psychédéliques, 9
 - dessin, API, 86
 - dessiner
 - cadres, 3–6
 - personnage de dessin animé, 52–62
 - réglages, 223
 - dessin animé, personnage, 52–62
 - ajouter des jambes, 58
 - ajouter un visage, 55
 - animer, 61–62
 - contrôler avec ActionScript, 62–64
 - créer des animations indépendantes, 56–58
 - créer le corps, 52–55
 - Dessus, état (boutons), 122
 - deux points (:) et types de données, 144
 - DevNet, appareils mobiles, 198
 - diaporamas et formulaires, 215
 - diffuser de la vidéo avec ActionScript, 144–146
 - charger des vidéos, 145–146
 - ouvrir une connexion avec le serveur, 144
 - Director, 209
 - comparaison avec Flash, 203
 - Document Flash, commande, 4
 - données, flux, 144
 - Donnie Darko, site web, 105
 - double signe égal (==), 113
 - Downey, Mike, 217
- ## E
- écoute, objets, 159–161
 - écrans, fonction Macromedia, 215
 - Effacer, commande, 129
 - Effacer l'historique, commande, 19
 - effets
 - ActionScript (voir ActionScript, effets)

effets (*suite*)
 ombre portée (voir ombre portée, effet)
 scénario (voir effets du scénario)
 texte (voir texte, effets)

effets de mouvement, 104

effets du scénario, 81, 93–96
 personnalisés, 94
 site web, 94

Effets du scénario, menu, 95

égal, opérateur (=), 113

Ellipsis, 216

Enregistrer, commande, 6

Enregistrer comme modèle, commande, 200

Enregistrer et compresser, commande, 226

Enregistrer la disposition des panneaux, boîte de dialogue, 225

Enregistrer sous, option de menu, 4

ergonomie de la navigation, 128

espace de travail, organiser, 225

étiquettes, 125–127, 205

événement, écouteur, 160
 (voir aussi écoute, objets)

événement, gestionnaires, 64
 onEnterFrame(), 111, 113
 onKeyDown(), 65
 onLoadProgress(), 159
 onPress(), 64
 onRelease(), 64

événements clavier, 207

exercices d'apprentissage, 72, 100, 105, 216

.exe, fichiers, 209

Explorateur d'animation, 112, 151

Exporter, commande, 75

Exporter au format QuickTime, boîte de dialogue, 46, 47, 74

Exporter l'animation, boîte de dialogue, 74

Extension Manager, 185
 télécharger, 186

F

Falling Text Effect, boîte de dialogue, 95

Fermer tout, commande, 25

fichiers, optimiser la taille, 31

Fichiers et dossiers cachés, commande, 94

filtres, 69
 Flou de mouvement, 106

Fireworks
 Aperçu avant exportation, boîte de dialogue, 165
 créer un flou de mouvement, 106
 images compressées, 69
 importer des images, 68

Luminosité/Contraste, boîte de dialogue, 69

Luminosité/Contraste, commande, 69

Nouveau, commande, 106

optimiser les images, 164

.fla, fichiers, 43
 taille, 226
 travailler avec plusieurs fichiers, 226

Flash
 accessibilité, 215
 Actionscript 2.0, 158
 ajouter des commande à l'interface, 20
 arguments pour l'utiliser, xii
 bogue dans les paramètres de dessin, 52
 codec vidéo, 72
 comparaison avec Director, 203
 comparaison avec Flash Pro, xiii
 comportements, 119–121
 composants v2, 185, 189
 créer des projections, 198
 CSS, 177
 diffuser de la vidéo (voir diffuser de la vidéo avec ActionScript)
 documents créés avec Flash MX 2004 ou Flash 8, 44
 éditeur de texte, 175
 effets du scénario, 93–96
 équivalent des cookies JavaScript, 204
 exercices de formation, 216
 extension de fichier des composants, 168
 journaux en ligne, 217
 mises à jour, 2
 MovieClipLoader, classe, 170
 navigateur de script, 181
 panneau Historique (voir Historique, panneau)
 utiliser de la vidéo, 74–79

FlashCom, 78, 146, 215

FlashKit, 217
 site web, 170

Flash Communication Server MX (voir FlashCom)

Flash Developer Center, page sur la sécurité, 208

Flash Exchange, 75, 94, 217, 223
 utiliser, 185–187

Flash JavaScript, documentation, 215

Flash Player
 common versions, 154
 preloaders pour les anciennes versions, 170
 recensement des versions, 44
 réglages de confidentialité, 208

Flash Player 5, 44

Flash Pro
 comparaison avec Flash Basic, xiii
 comportements, 119, 121

CSS (voir CSS)
 diffuser de la vidéo (voir diffuser de la vidéo avec ActionScript)
 éditeur de texte, 175
 modèles pour les appareils mobiles, 199
 navigateur de script, 181
 panneau Historique (voir Historique, panneau)
 utiliser de la vidéo, 75–79

Flash Reference Guide, 217

Flash Remoting, 218

Flash Search Engine SDK, 135

Flash Video (.flv), fichiers, 75

Flip Flop Flyin', 30

floor(), méthode, 162

Flou de mouvement, boîte de dialogue, 106

fluidité des animations, 38

.flv, fichiers, 75

FLV Exporter, 76, 78

fonctions, 65, 162

forme, interpolations, 84–87

forme, repères, 88

formes, colorier, 6–14

formulaires
 charger dans une séquence, 191–193
 compiler et envoyer les données, 190
 créer, 187–190

FreeHand, importer des images, 69

fscommand(), fonction, 210

G

galerie photo, 25
 créer, 200–203
 utiliser le clavier pour avancer et reculer, 206

Gérer les commandes enregistrées, commande, 20

Gestionnaire de paramètres, 208

getURL(), commande, 119

getVersion(), fonction, 162

gotoAndStop(), méthode, 162

graphiques (voir images)
 grouper, 13, 56
 placer les objets sur des calques différents, 56

Grouper, commande, 13, 56

guide, calques, 108, 109, 199

guides, 21
 accrochage, 23
 modifier, 22
 se servir plutôt du panneau Propriétés, 22
 utiliser, 22

H

Haberle, Ron, 94, 185
 Haut, état (boutons), 122
 historique, effacer, 19
 Historique, panneau, 18–21
 Effacer l'historique, commande, 19
 ouvrir, 18
 HTML
 fichiers .swf (voir .swf, fichiers), 193
 intégrer du contenu Flash dans une page web, 193
 option, 119, 120
 redimensionner les fichiers .swf, 30
 hybrides, CD, 210

I

Image-clé, commande d'insertion, 36, 45
 images
 ajouter dynamiquement, 183–185
 ajouter plusieurs fois à une animation, 38
 ajouter un objet vidéo, 140
 arrière-plan, 63
 augmenter le nombre d'images, 38
 banques d'images, 218
 combiner des éléments graphiques pour créer une seule image, 138–140
 convertir en images-clés, 41
 images bitmap et graphiques de qualité faible, 30
 importer
 à partir de Freehand, 69
 manipuler, 138–143
 modifier plusieurs images à la fois, 107
 redimensionner, 12
 renverser, 139
 séquences contenant des images
 bitmap, 30
 superposer, 13
 Supprimer les images, commande, 129
 images, séquences, 37
 décaler dans le temps, 103
 images-clés
 convertir des images, 41
 Convertir en images-clés, commande, 83
 Convertir en images-clés vides, commande, 104
 définition, 36
 vides, 104
 images bitmap
 aligner en haut à droite de la scène, 155
 compresser avec Fireworks, 69
 qualité faible, 30
 séquences contenant des images, 30

télécharger à l'exécution, 154–156
 tracer, 89–92
 images par seconde (ips), 38
 image par image, animation, 83
 Importer dans la bibliothèque,
 commande, 147
 Importer dans la scène, commande, 68,
 69, 72, 89, 147, 202
 imprimer, 215
 Info, palette, 13
 InformIT.com, Flash Reference Guide,
 217
 insérer une séquence Flash, 194
 Insérer un calque, bouton, 39
 Insérer un dossier de calques, bouton,
 35, 39
 inspecteur des propriétés (voir
 Propriétés, panneau)
 Inspecteur de composants, panneau, 77,
 78, 131
 copie d'écran, 130, 131
 interpolations (voir mouvement,
 interpolations)
 inverser une image, 139
 iPAQ, modèle, 199
 ips (images par seconde), 38

J

JavaScript, équivalent Flash des cookies,
 204
 Jones, Chuck, 37
 Joue-la comme Beckham, site web, 92
 journaux en ligne, 215, 217
 sur Flash, 217
 JPEG, compression, 69
 JPEG, images (voir images)
 JSP (Java Server Pages), 174

L

Label, composant, 75
 Lady Chance, 104
 lancement de Flash, 222
 Lecteur autonome en plein écran, 210
 licence du logiciel, transférer, 226
 lineStyle(), commande, 86
 lineTo(), commande, 86
 Lire, commande, 36
 Lister les variables, commande, 176
 livres sur Flash, 217
 Loader, composant, 162
 loadMovie(), commande, 154–161
 loadMovieNum(), commande, 156, 157
 loadVariablesNum(), commande, 190
 LoadVars, classe, 177, 178
 Luminosité/Contraste, boîte de dialogue
 (Fireworks), 69

M

machine à écrire, effet, 82–84
 scénario, 84
 Macromedia, agenda des événements,
 217
 Macromedia, groupes d'utilisateurs, 217
 Macromedia, site web, 92
 Macromedia DevNet, 217
 périphériques mobiles, 198
 Macromedia Director, 45
 Macromedia Player, conditions de
 distribution, 212
 macros (voir commandes)
 masque, calques, 142, 146, 149
 masques, 141–143
 Math.floor(), 159
 mauvais alignement, 32
 MediaDisplay, composant, 77
 Mélangeur, 9, 11, 13, 86, 140
 dégradés, 8
 options, 8
 méthodes, 162
 Mettre au premier plan, commande, 13,
 71
 Mettre à l'arrière-plan, commande, 163
 Miniml, 217
 Mini USA, site web, 157
 mobiles, périphériques, 198
 créer une galerie photo, 200–203
 créer vos propres modèles, 199
 modèles Flash Pro, 199
 modèles
 créer un modèle de publicité réutilisable, 174–195
 créer vous-même, 199
 iPAQ, 199
 pour les appareils mobiles (Flash Pro), 199
 modifications rapides, 226
 Modification de symbole, mode, 24
 Modifier les guides, commande, 22
 Modifier les symboles, commande, 24
 Modifier plusieurs images, bouton, 107
 Modifie les symboles, bouton, 226
 modulariser le contenu des séquences
 Flash, 154–161
 Mook, Colin, 217, 218
 moomarks, 217
 motifs répétitifs, 25
 mouvement, effets
 animer le long d'un guide, 107
 flou de mouvement rapide, 106
 mouvement réaliste, 105
 mouvement, interpolations, 37, 38
 améliorer avec les repères de forme, 88

mouvement, interpolations (*suite*)
 Annuler l'interpolation (commande),
 87, 111
 calques de guide, 107–109
 comparaison avec les effets
 ActionScript, 109–111
 forme, 84–87
 .mov, fichiers, 45
 moveTo(), commande, 86
 MovieClip.getDepth(), méthode, 162
 MovieClip.setMask(), méthode, 143
 MovieClipLoader, classe, 158, 160, 161,
 170, 193
 .mxp, fichiers, 185

N

navigateurs
 afficher les séquences en plein écran,
 210
 intercepter les touches du clavier, 207
 navigateur de script, 181, 182
 naviguer dans les séquences, 122–127
 NetConnection, classe, 145
 NetStream, classe, 145, 146
 nextScene(), commande, 203
 noms d'occurrence, 54
 nom des symboles, 54
 Normal, mode, 119
 Nouveau, commande, 14
 Nouveau, commande (Fireworks), 106
 nouveau document Flash, créer, 22

O

objets
 référencer dans le code, 182
 répartir, 25
 objets partagés locaux, 204
 occurrences
 définir l'opacité, 70
 noms, 54, 63
 supprimer, 104
 Ombre portée, boîte de dialogue, 93
 ombre portée, effet, 93, 94, 115
 onClipEvent(), gestionnaire
 d'événement, 111
 onEnterFrame(), gestionnaire
 d'événement, 111, 113
 onglets des documents, 226
 onKeyDown(), gestionnaire
 d'événement, 65
 onLoad(), fonction, 178
 onLoadError, événement, 159
 onLoadProgress(), gestionnaire
 d'événement, 159
 onLoadProgress, événements, 159–161
 onPress(), gestionnaire d'événement, 64

onRelease(), gestionnaire d'événement,
 64
 optimiser la taille des fichiers, 31
 optimiser les images dans Fireworks, 164
 orthographe, vérifier, 227
 Outils, panneau, 4
 Ouvrir, commande, 31
 Ouvrir une bibliothèque externe,
 commande, 71, 123
 Ovale, outil, 6, 16, 55, 115, 140

P

Paint Bucket tool, 140
 Panel Sets, dossier, 225
 panneaux, masquer/afficher, 224
 panneaux, modifier la disposition, 224
 Panneaux de développement,
 commande, 224
 Paramètres avancés, boîte de dialogue,
 72
 Paramètres de publication, boîte de
 dialogue, 119, 208
 Paramètres de publication, commande,
 193
 parseFloat(), fonction, 162
 partagées, ressources, 71
 périphérique, polices (voir système,
 polices)
 Perl, 174, 218
 PHP, 174, 218
 pixeltees, site web, 118
 play(), commande, 64
 play(), méthode, 162
 PNG, images (voir images)
 Pocket PC, contenu Flash, 204
 Pocket PC Content Development Kit
 (CDK), 204
 poignées, 37
 Point d'entrée, poignée, 147
 Point de sortie, poignée, 148
 polices de caractères
 choisir, 39
 incorporer, 82, 100
 périphérique (voir système, polices)
 système (voir système, polices)
 Polygone, outil, 124
 Pot de peinture, outil, 11, 13, 53, 54, 86,
 123, 140
 Préférences, boîte de dialogue, 222–223
 configurer l'outil Crayon, 52
 onglet ActionScript, 223
 onglet Général, 222
 modifier la couleur de surbrillance,
 222
 nombre d'annulations, 222
 onglet Modification, 223
 paramètres de dessin, 223

paramètres du projet, 223
 préférences, fichier, 205–208
 preloader, composant, 161–171
 preloaders
 définition, 156
 pour les anciennes versions de Flash
 Player, 170
 programmer, 158–161
 premier plan/arrière-plan
 gérer les objets, 33–35
 prevScene(), commande, 203
 ProgressBar, composant, 75, 161–164
 projections, 208–212
 Projet, panneau, 223
 Propriétés, commande du menu, xiii
 Propriétés, panneau, 5
 modifier les couleurs, 35
 placer précisément les objets, 22
 Propriétés du calque, boîte de dialogue,
 34, 143, 222
 Publier, commande, 45, 63, 198, 209
 publier les séquences
 QuickTime, 45–47
 sur le Web, 43, 193–195
 Punchstock, 218
 Python, 174

Q

qualité faible des images et des
 graphiques, 30
 QuickTime
 publier, 45–47
 télécharger, 68
 QuickTime, séquence, 45
 Quitter, commande, 44

R

raccourcis clavier (voir clavier,
 raccourcis)
 RadioButton, composant, 75
 Rectangle, outil
 activer, 18
 redimensionner les images, 12
 Red Giant, 94
 règles, 21
 utiliser, 22
 Règles, commande, 101, 138
 Règles, option de menu, 22
 remplissages, 6
 Renverser horizontalement, commande,
 139, 149, 200
 Renverser verticalement, commande, 149
 Réorganisation, option de menu, 13
 Répartir vers les calques, commande, 33,
 40, 61, 83, 101
 repères de pelure, 107

répéter, empêcher les séquences, 44
ressources

- charger dynamiquement plutôt qu'à la conception, 154
- importer, 14
- partagées, 71
- supprimer les ressources inutilisées des composants, 166

Rétablir, commande, 123

rétablir la disposition des panneaux, 225

Rewis, Greg, 217

round-trip, fonction Macromedia, 68

S

scénario

- calques, 34
- effets, 214
- effet machine à écrire, 84

Scénario, panneau, 34

Insérer un calque, bouton, 39

Insérer un dossier de calques, bouton, 39

scène

- aligner les images en haut à droite, 155
- modifier les dimensions, 31
- propriétés, 30

scripts, calque (voir actions, calque)

scripts côté serveur, 174, 187, 190, 191, 196

sécurité, 208

sélecteur de couleur du trait et du remplissage, 7

Sélection, outil, 39

utiliser, 18

Sélectionner tout, commande, 91

Séparer, commande, 83, 88, 89, 131

séparer des éléments, 13

séquence, propriétés

gérer les objets en avant et en arrière, 33–35

modifier la couleur d'arrière-plan, 31

modifier la couleur des cadres, 35

modifier les dimensions de la scène, 31

optimiser la taille des fichiers, 31

personnaliser, 30–36

séquences

afficher en plein écran dans un navigateur, 210

ajouter du texte, 39

charger un formulaire, 191–193

créer des séquences d'étapes

réutilisables (voir commandes)

empêcher la répétition, 44

étiquettes, 202

images bitmap, 30

modulariser le contenu, 154–161

naviguer, 122–127

préchargement, 156

Séquence, commande d'insertion, 202
simplifier, 19

setInterval(), fonction, 162

Seuil de couleur, option (Tracer le bitmap), 90

SharedObject, classe, 205, 206

flush(), méthode, 205

getLocal(), méthode, 205

simplifier une séquence, 19

sites web

2Advanced Studios, 82

Accessibility and Macromedia Flash MX 2004, 215

ActionScript Viewer, 31

American Splendor, 84

Audacity, 148

Audition, 148

balle bondissante, accélération et inertie, 115

Bibliothèque du Congrès, 218

Boy Meets Pixel, sur Flip Flop Flyin', 30

Community MX (CMX), 217

Comstock, 218

Conclave Obscurum, 97

CyberScholar, 129

DevNet, appareils mobiles, 198

Donnie Darko, 105

effets du scénario, 94

Extension Manager, 186

FlashKit, 170, 217

Flash Developer Center, page sur la sécurité, 208

Flash Exchange, 27

Flash JavaScript, documentation, 215

Flash, mises à jour, 2

Flash Player, statistiques des versions, 44

Flash Player 5, 44

Gestionnaire de paramètres, 208

groupes d'utilisateurs Macromedia, 217

InformIT.com, Flash Reference Guide, 217

Joue-la comme Beckham, 92

journaux (voir journaux en ligne)

Macromedia, 92

Macromedia, agenda des événements, 217

Macromedia DevNet, 217

Macromedia Player, questions et réponses concernant la distribution, 212

Miniml, 217

Mini USA, 157

moochmarks, 217

pixeltees, 118

Punchstock, 218

QuickTime, 68

Red Giant, 94

SoundForge, 148

SWF Kit, 210

SWF Studio, 210

Thomson NETg, 129

.sol, fichiers, 205–208

son, 137

FlashKit, 217

transitions, 147–151

son, logiciels d'édition, 147, 148

sons, clips, 147, 148

Sortie, panneau, 144, 176

lecture de la séquence dans un navigateur, 179

SoundForge, 148

statiques, méthodes, 162

stop(), commande, 45, 162

séquences QuickTime, 47

Supprimer les images, commande, 129

surbrillance, modifier la couleur, 222

.swc, fichiers, 168

SWF, décompilateurs, 31

.swf, fichiers, 30, 43

charger plusieurs fichiers à la fois, 191

intégrer dans les pages web, 193

publier, 83

redimensionner dans les pages HTML, 30

SWF Kit, 210

SWF Studio, 210

symboles

clips (voir clips)

création automatique, 21

créer, 14

créer des occurrences, 23

modifier, 24

modifier les attributs de trait, 25

modifier le nom, 22

nom, 54

occurrences (voir occurrences)

propriétés de taille et de position, 33

réutiliser, 15

utiliser plusieurs occurrences, 31–33

synchronisation, 42

System.capabilities.hasAccessibility,

propriété, 215

système, polices, 70, 100

T

taille des fichiers .fla, 226

test, créer, 129–132

tester

animation, 39

valeurs, 113

Tester l'animation, mode, 57, 59

exécuter les séquences, 44

tête de lecture, 37
 définition, 34

texte
 ajouter aux séquences, 39
 charger dynamiquement, 175–177
 comparaison avec les autres éléments, 41
 concaténer, 159
 défilement (animation), 41
 effets, 82
 cascade, 100–115
 machine à écrire, 82–96
 formater avec les CSS, 177–181
 préparer pour une animation, 39–43
 récupéré à partir de Flash, 174
 utiliser du texte et des CSS externes dans un modèle, 174–185

Texte, outil, 39

Thomson NETg, site web, 129

touches du clavier, détection, 207

trace(), commande, 144, 177, 180
 généralités, 178

tracer les images bitmap, 89–92

Tracer le bitmap, boîte de dialogue, 89, 90, 178

traits, 6, 9–10

trajectoire, animer, 107

trajectoire, calque, 108

Transférer la licence de votre logiciel, commande, 226

Transformation libre, outil, 110
 activer, 37
 poignées pour faire pivoter, déformer ou redimensionner les objets, 61
 redimensionner les occurrences, 38
 replacer les points d'alignement, 108

Transformer, panneau, 110

transformer les lettres, 88

transition, calque, 149

transitions, 84–92
 créer, 149
 interpolation de formes, 84–87
 son, 147–151

types de données, 60, 144, 145, 158, 159, 167, 176, 178
 deux points (:), 144

V

var, mot-clé, 144

variables, 144

Vérifier l'orthographe, commande, 227

Vers l'arrière, option de menu, 13

vidéo
 ajouter un objet, 140
 compresser/décompresser (voir codec)
 diffuser (voir diffuser de la vidéo)
 importer, 72–74
 importer, compresser et utiliser, 72–79
 préparer pour Flash, 72
 utiliser dans Flash Basic, 74
 utiliser dans Flash Pro, 75–79

vides, images-clés, 104

vierge, créer un document, 14

W

Windows Mobile 2003, système d'exploitation, 198

X

XML, 215

Z

Zoom, outil, 53, 91, 101, 103

Zoom arrière, commande, 101

